



Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten

Stephan Thesmann

Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten Stephan Thesmann

 [Download Interface Design: Usability, User Experience und A ...pdf](#)

 [Online lesen Interface Design: Usability, User Experience und ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten Stephan Thesmann

536 Seiten

Kurzbeschreibung

Da Sie dieses Buch in der Hand halten, wissen Sie bereits, wie wichtig gute Benutzungsoberflächen für den Erfolg einer Software sind – sei es für eine Webseite, eine App oder jedes andere Programm.

Aber was genau macht ein gutes User Interface aus? Es gestattet möglichst vielen Benutzern, eine Software intuitiv zu benutzen! Dabei geht es auf die unterschiedlichen Fähigkeiten, Vorlieben und auch Emotionen der User ein. Design und Umsetzung sorgen für ein hohes Maß an Zugänglichkeit nicht nur für Menschen, sondern auch für (Such-) Maschinen.

Dieses Lehrbuch führt Sie in die physiologischen und psychologischen Grundlagen der menschlichen Wahrnehmung und Informationsverarbeitung ein. So dann erfahren Sie, wie Sie Interfaces barrierefrei gestalten und für Suchmaschinen optimieren können, um einen großen Benutzerkreis anzusprechen. Anschließend lernen Sie, die Anforderungen an Usability, User Experience und Accessibility in den einzelnen Phasen des Entwurfsprozesses umzusetzen.

Die projektorientierte Vorgehensweise führt Sie mit vielen Beispielen und ausführlichen Erläuterungen schrittweise von der ersten Idee bis hin zur Fähigkeit, qualitativ hochwertige Interfaces zu entwerfen und Entwicklungsprozesse zu managen.

Buchrückseite

Da Sie dieses Buch in der Hand halten, wissen Sie bereits, wie wichtig gute Benutzungsoberflächen für den Erfolg einer Software sind – sei es für eine Webseite, eine App oder jedes andere Programm. Aber was genau macht ein gutes User Interface aus? Es gestattet möglichst vielen Benutzern, eine Software intuitiv zu benutzen! Dabei geht es auf die unterschiedlichen Fähigkeiten, Vorlieben und auch Emotionen der User ein. Design und Umsetzung sorgen für ein hohes Maß an Zugänglichkeit nicht nur für Menschen, sondern auch für (Such-) Maschinen.

Dieses Lehrbuch führt den Leser daher zunächst in die physiologischen und psychologischen Grundlagen der menschlichen Wahrnehmung und Informationsverarbeitung ein. So dann erfahren Sie, wie Sie Interfaces barrierefrei gestalten und für Suchmaschinen optimieren können, um einen möglichst großen Benutzerkreis anzusprechen. Anschließend lernen Sie, die Anforderungen an Usability, User Experience und Accessibility in den einzelnen Phasen des Entwurfsprozesses umzusetzen und was beim Medieneinsatz zu berücksichtigen ist.

Die projektorientierte Vorgehensweise mit vielen Beispielen und ausführlichen Erläuterungen führt Sie Schritt für Schritt von der ersten Idee bis hin zur Fähigkeit, qualitativ hochwertige Interfaces zu entwerfen und den Entwicklungsprozess zu managen. Dabei vermittelt der Autor ein umfassendes Verständnis für das Thema, das nicht nur das „Wie?“, sondern auch das „Warum?“ umfasst.

Der Inhalt • Die Grundlagen der Zugänglichkeit verstehen und umsetzen (Menschliche Informationsverarbeitung, Barrierefreiheit, Suchmaschinenoptimierung) • Ein Exposé verfassen (Ziel, Nutzungskontext, Zielgruppe, Personas und Rahmenbedingungen) • Das Rohdrehbuch schreiben (Entwurf von Inhalt, Design und Ablauf unter Berücksichtigung von Gestaltgesetzen, Nutzererwartungen und Blickverläufen) • Audiovisuelle Informationen auswählen, beschaffen und verwalten • Im Drehbuch ergonomische Bildelemente und Dialoge umsetzungsreif beschreiben • Datenformate und Kompressionsverfahren • Projektmanagement

Die Zielgruppen Studierende der Informatik, der Wirtschaftsinformatik und des Mediendesigns • Angehende UI-/UX-Designer und Web-/App-Entwickler • IT-Fach- und Führungskräfte • Geschäftsführer von KMU

Der Autor Professor Dr. Stephan Thesmann ist Verfasser mehrerer Fachbücher und wissenschaftlicher Artikel. Er lehrt u. a. die Entwicklung multimedialer Anwendungen und Web-Applikationen an der Hochschule Pforzheim in Bachelor- und Masterstudiengängen. Neben seinen Lehr- und Forschungsaufgaben führte er dort das hochschulweite E-Learning ein und leitete das Hochschulrechenzentrum. Aufgrund intensiver Forschungs- und Beratungstätigkeit verfügt er nicht nur über aktuelles Know-how, sondern kennt

auch die Bedürfnisse der Praxis.

Über den Autor und weitere Mitwirkende

Professor Dr. Stephan Thesmann ist Verfasser mehrerer Fachbücher und wissenschaftlicher Artikel. Er lehrt u. a. die Entwicklung multimedialer Anwendungen und Web-Applikationen an der Hochschule Pforzheim in Bachelor- und Masterstudiengängen. Neben seinen Lehr- und Forschungsaufgaben führte er dort das hochschulweite E-Learning ein und leitete das Hochschulrechenzentrum. Aufgrund intensiver Forschungs- und Beratungstätigkeit verfügt er nicht nur über aktuelles Know-how, sondern kennt auch die Bedürfnisse der Praxis.

Download and Read Online Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten Stephan Thesmann #SKUHN4T52B7

Lesen Sie Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann für online ebookInterface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann Bücher online zu lesen.Online Interface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann ebook PDF herunterladenInterface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann DocInterface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann MobipocketInterface Design: Usability, User Experience und Accessibility im Web gestalten von Stephan Thesmann EPub