



Les fondamentaux du design interactif

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Les fondamentaux du design interactif

Gavin Ambrose, Michael Salmond

Les fondamentaux du design interactif Gavin Ambrose, Michael Salmond

Design Interactif propose une plongée dans l'univers passionnant d'une discipline en perpétuelle évolution. Télévisions, ordinateurs, téléphones portables et tablettes n'ont jamais été aussi présents dans nos environnements. Or ils sont les terrains de jeux des designers interactifs, qui conçoivent des applications, des jeux vidéo, des animations... Cet ouvrage retrace le processus de création à l'oeuvre dans le domaine, depuis les premières idées jusqu'aux réalisations les plus abouties. Il détaille les connaissances fondamentales, les outils indispensables et les multiples supports accessibles. Regorgeant d'exemples tirés des plus grands succès du design interactif, et ponctuant le parcours d'apprentissage par des entretiens avec des professionnels, des études de cas et des exercices, ce livre ravira les praticiens et les étudiants du secteur, mais aussi tous les passionnés de nouvelle technologie, d'ergonomie et d'interactivité.

 [Télécharger Les fondamentaux du design interactif ...pdf](#)

 [Lire en ligne Les fondamentaux du design interactif ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne **Les fondamentaux du design interactif** Gavin Ambrose, Michael Salmond

192 pages

Présentation de l'éditeur

Design Interactif propose une plongée dans l'univers passionnant d'une discipline en perpétuelle évolution. Télévisions, ordinateurs, téléphones portables et tablettes n'ont jamais été aussi présents dans nos environnements. Or ils sont les terrains de jeux des designers interactifs, qui conçoivent des applications, des jeux vidéo, des animations... Cet ouvrage retrace le processus de création à l'oeuvre dans le domaine, depuis les premières idées jusqu'aux réalisations les plus abouties. Il détaille les connaissances fondamentales, les outils indispensables et les multiples supports accessibles. Regorgeant d'exemples tirés des plus grands succès du design interactif, et ponctuant le parcours d'apprentissage par des entretiens avec des professionnels, des études de cas et des exercices, ce livre ravira les praticiens et les étudiants du secteur, mais aussi tous les passionnés de nouvelle technologie, d'ergonomie et d'interactivité. Biographie de l'auteur Graphiste diplômé de Central Saint Martins (Londres), Gavin Ambrose a travaillé pour des galeries d'art, des agences de publicité et de communication, des éditeurs et d'autres clients du secteur culturel. Il a co-écrit de nombreux ouvrages sur le graphisme, l'identité des marques, le packaging et le design éditorial. Michael Salmond enseigne le design numérique à la Florida Gulf Coast University (Etats-Unis). Il pratique et enseigne cette discipline aux Etats-Unis et au Royaume-Uni depuis plus de quinze ans.

Download and Read Online **Les fondamentaux du design interactif** Gavin Ambrose, Michael Salmond
#AEDF60K4S52

Lire Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond pour ebook en ligne Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond à lire en ligne. Online Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond ebook Téléchargement PDF Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond Doc Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond Mobipocket Les fondamentaux du design interactif par Gavin Ambrose, Michael Salmond EPub **AEDF60K4S52AEDF60K4S52AEDF60K4S52**